

# TORNEO SUBBUTEO

## 24 Giocatori

### Manuale Utente Completo

Versione 1.0

Data: 30/12/2025

*Sviluppato da Team C&C; AI (Cobi & Claude)*

# INDICE

|     |                                    |    |
|-----|------------------------------------|----|
| 1.  | Introduzione                       | 3  |
| 2.  | Caratteristiche Principali         | 4  |
| 3.  | Gestione Torneo                    | 5  |
| 4.  | Timer Partite                      | 7  |
| 5.  | Fase 1 - Gironi Iniziali           | 8  |
| 6.  | Calendario Fase 1 e Cartellini PDF | 10 |
| 7.  | Fase 2 - Gironi Finali             | 13 |
| 8.  | Classifica Finale                  | 16 |
| 9.  | Backup Completo del Torneo (Excel) | 18 |
| 10. | Salvataggio Automatico             | 20 |
| 11. | Domande Frequenti (FAQ)            | 21 |

# 1. INTRODUZIONE

Il **Sistema Torneo Subbuteo** è un'applicazione web completa progettata per gestire tornei di Subbuteo con **24 squadre**. Il sistema gestisce automaticamente l'intero torneo dalla fase a gironi iniziale fino alla classifica finale, includendo tutte le funzionalità necessarie per organizzare un evento professionale.

## Cosa può fare questo programma:

- Gestire 24 squadre divise in 4 gironi da 6 squadre ciascuno (Fase 1)
- Calcolare automaticamente classifiche con tutti i criteri regolamentari
- Generare calendari completi con assegnazione automatica dei campi (1-10)
- Calcolare orari delle partite con slot da 20 minuti
- Cronometrare le partite con timer da 15 minuti
- Creare automaticamente 6 gironi finali da 4 squadre in base alle posizioni (Fase 2)
- Produrre la classifica finale del torneo (1° - 24° posto)
- Salvare automaticamente tutti i dati inseriti
- Personalizzare titolo del torneo e orari di inizio

■ **SUGGERIMENTO:** L'applicazione è completamente gratuita e funziona direttamente nel browser web senza bisogno di installazione. Tutti i dati vengono salvati localmente sul tuo computer.

## 2. CARATTERISTICHE PRINCIPALI

### 2.1 Struttura del Torneo

Il torneo è organizzato in due fasi distinte che permettono di classificare tutte le 24 squadre partecipanti dal primo all'ultimo posto:

#### FASE 1 - Gironi Iniziali

- 4 gironi (A, B, C, D) da 6 squadre ciascuno
- Sistema all'italiana (ogni squadra gioca contro tutte le altre del girone)
- 5 giornate per girone
- 3 partite per giornata (totale: 60 partite nella Fase 1)

#### FASE 2 - Gironi Finali

- 6 gironi finali da 4 squadre ciascuno
- Composizione automatica basata sulle posizioni della Fase 1:
  - Girone 1: Le 4 prime classificate (lotta per il titolo!)
  - Girone 2: Le 4 seconde classificate
  - Girone 3: Le 4 terze classificate
  - Girone 4: Le 4 quarte classificate
  - Girone 5: Le 4 quinte classificate
  - Girone 6: Le 4 seste classificate
- 3 giornate per girone
- 2 partite per giornata (totale: 36 partite nella Fase 2)

### 2.2 Calcolo Classifiche

Le classifiche vengono calcolate automaticamente secondo i criteri regolamentari standard:

- **Vittoria:** 3 punti
- **Pareggio:** 1 punto
- **Sconfitta:** 0 punti

#### Criteri di ordinamento (in ordine di priorità):

1. Punti totali
2. Differenza reti (gol fatti - gol subiti)
3. Gol fatti
4. Scontri diretti (tra squadre a parità di punti)

## 2.3 Interfaccia Utente

L'interfaccia è stata progettata per essere chiara e leggibile anche a distanza:

- **Tab verdi** per la Fase 1 (tema calcio/campo)
- **Tab viola** per la Fase 2 (distintivi e visibili)
- **Colori ad alto contrasto** per ottima leggibilità
- **Testo bianco su sfondo colorato** sempre leggibile
- **Hover effect** per indicare i tab cliccabili

## 3. GESTIONE TORNEO

Il tab **Gestione Torneo** è il punto di partenza dove configurare tutte le impostazioni iniziali del torneo. Qui puoi personalizzare il titolo, l'orario di inizio e i nomi delle 24 squadre partecipanti.

### 3.1 Personalizzazione Titolo

Nella sezione **Titolo Torneo** puoi inserire un titolo personalizzato su due righe:

- **Prima riga:** Nome principale del torneo (es. 'Subbuteo Club British Season')
- **Seconda riga:** Sottotitolo opzionale (es. 'Torneo I Campioni dei Campioni')

Il titolo viene aggiornato **in tempo reale** e apparirà in cima a tutte le schermate del torneo. Se lasci la seconda riga vuota, verrà visualizzata solo la prima.

### 3.2 Orario Inizio Fase 1

Imposta l'orario di inizio della prima partita della Fase 1. Il sistema calcolerà automaticamente gli orari di tutte le partite successive utilizzando slot da **20 minuti**:

- **15 minuti** di gioco effettivo
- **5 minuti** per il cambio squadre/campo

■ **IMPORTANTE:** Ogni 10 partite, l'orario avanza di 20 minuti. Questo permette di utilizzare tutti i 10 campi contemporaneamente in modo continuo.

### 3.3 Inserimento Squadre

Inserisci i nomi delle 24 squadre partecipanti nelle caselle editabili. Le squadre sono già suddivise nei 4 gironi:

- **Girone A:** 6 squadre (A1 - A6)
- **Girone B:** 6 squadre (B1 - B6)
- **Girone C:** 6 squadre (C1 - C6)
- **Girone D:** 6 squadre (D1 - D6)

Una volta inseriti i nomi, questi verranno utilizzati **automaticamente** in tutti i calendari, le partite e le classifiche. Qualsiasi modifica ai nomi verrà aggiornata istantaneamente ovunque.

■ **SUGGERIMENTO:** Puoi modificare i nomi delle squadre in qualsiasi momento, anche durante il torneo. Tutti i risultati già inseriti verranno mantenuti e associati ai nuovi nomi.

## 4. TIMER PARTITE

Il tab **Timer Partite** fornisce un cronometro digitale professionale per cronometrare con precisione i 15 minuti di ogni partita.

### 4.1 Caratteristiche del Timer

- **Display grande:** Numeri in formato MM:SS ben visibili da lontano
- **Countdown:** Parte da 15:00 e conta alla rovescia fino a 00:00
- **Controlli intuitivi:** Pulsanti Avvia, Pausa e Reset
- **Indicatore stato:** Mostra lo stato corrente (Pronto, In corso, In pausa)

### 4.2 Utilizzo del Timer

#### Pulsante ■ Avvia:

Fa partire il countdown. Il pulsante diventa disabilitato durante il conto alla rovescia.

#### Pulsante ■ Pausa:

Mette in pausa il timer. Puoi riprendere in qualsiasi momento cliccando nuovamente su Avvia.

#### Pulsante ■ Reset:

Riporta il timer a 15:00. Puoi usarlo in qualsiasi momento per ricominciare da capo.

### 4.3 Avvisi Fine Tempo

Il sistema fornisce avvisi visivi e sonori quando il tempo sta per scadere:

- **Ultimi 60 secondi:** Il display diventa rosso e pulsa
- **A tempo scaduto (00:00):**
  - Il display lampeggia 5 volte
  - Sfondo diventa rosso
  - Emette 3 beep sonori (se il browser lo permette)
  - Appare il messaggio 'TEMPO SCADUTO!'

■■ **NOTA:** I segnali sonori potrebbero non funzionare su alcuni browser o se l'audio è disattivato. Gli avvisi visivi funzionano sempre.

## 5. FASE 1 - GIRONI INIZIALI

La Fase 1 comprende 4 gironi separati (A, B, C, D) dove ogni squadra affronta tutte le altre del proprio girone in un sistema all'italiana.

### 5.1 Inserimento Risultati

Ogni girone ha un tab dedicato (Girone A, Girone B, Girone C, Girone D) dove inserire i risultati delle partite:

#### Struttura di ogni girone:

- 5 giornate
- 3 partite per giornata
- Totale: 15 partite per girone

#### Come inserire i risultati:

1. Vai al tab del girone desiderato (es. Girone A)
2. Trova la partita nella giornata corrispondente
3. Inserisci i gol della squadra di casa nella prima casella
4. Inserisci i gol della squadra in trasferta nella seconda casella
5. La classifica si aggiorna automaticamente!

■ **SUGGERIMENTO:** Non è necessario inserire tutti i risultati in ordine. Puoi inserirli man mano che le partite vengono giocate e la classifica si aggiornerà dinamicamente.

### 5.2 Visualizzazione Classifiche

Ogni girone mostra la propria classifica aggiornata in tempo reale sotto le partite. La classifica include tutte le statistiche:

| <b>Pos</b> | <b>Descrizione</b>            |
|------------|-------------------------------|
| Pos        | Posizione in classifica (1-6) |
| Squadra    | Nome della squadra            |
| Pt         | Punti totali                  |
| G          | Partite giocate               |
| V          | Vittorie                      |
| N          | Pareggi                       |
| P          | Sconfitte                     |



|    |                           |
|----|---------------------------|
| GF | Gol fatti                 |
| GS | Gol subiti                |
| DR | Differenza reti (GF - GS) |

## 5.3 Riepilogo Fase 1

Il tab **Riepilogo Fase 1** mostra tutte e 4 le classifiche affiancate in una singola schermata, permettendo di avere una visione d'insieme completa dello stato del torneo.

## 6. CALENDARIO FASE 1

Il tab **Calendario Fase 1** fornisce una vista completa di tutte le partite della prima fase, organizzate per giornata con orari e assegnazione campi.

### 6.1 Generazione Cartellini Partite (PDF)

In cima al calendario trovi il pulsante **■ Genera Cartellini Partite (PDF)** che crea automaticamente un PDF con tutti i cartellini da stampare e mettere sui campi.

#### Cosa contiene il PDF:

- **60 cartellini Fase 1** con nomi squadre già compilati
- **Pagina separatrice** con scritta 'Cartellini vuoti per la seconda fase'
- **36 cartellini vuoti Fase 2** da compilare a mano
- **Totale: 96 cartellini** pronti per la stampa

#### Formato cartellini:

Ogni cartellino contiene:

- **Campo:** Numero del campo (1-10)
- **Squadra Casa:** Nome completo della prima squadra
- **Squadra Trasferta:** Nome completo della seconda squadra
- **Risultato:** Due caselle vuote (\_\_\_ - \_\_\_) da compilare a penna

#### Come utilizzare i cartellini:

1. Inserisci i nomi delle 24 squadre nell'applicazione
2. Vai al tab 'Calendario Fase 1'
3. Clicca sul pulsante **■ Genera Cartellini Partite (PDF)**
4. Scarica e stampa il PDF
5. Taglia ogni riga lungo i bordi
6. Distribuisci i cartellini sui 10 campi in ordine
7. I giocatori scrivono il risultato finale e te lo portano

■ **SUGGERIMENTO:** I cartellini sono già ordinati per campo. Metti tutti i cartellini del Campo 1 in una pila, quelli del Campo 2 in un'altra, e così via. Quando finisce una partita, togli il cartellino dalla cima della pila e i giocatori trovano già pronta la partita successiva!

### 6.2 Assegnazione Campi

Il sistema utilizza 10 campi disponibili e li assegna automaticamente alle partite in modo ciclico:

- **Campi disponibili:** Da Campo 1 a Campo 10

- **Rotazione ciclica:** Quando si arriva al Campo 10, si ricomincia dal Campo 1
- **Simultaneità:** 10 partite possono giocare contemporaneamente

## 6.2 Assegnazione Campi

Il sistema utilizza 10 campi disponibili e li assegna automaticamente alle partite in modo ciclico:

- **Campi disponibili:** Da Campo 1 a Campo 10
- **Rotazione ciclica:** Quando si arriva al Campo 10, si ricomincia dal Campo 1
- **Simultaneità:** 10 partite possono giocare contemporaneamente

## 6.3 Calcolo Orari

Gli orari vengono calcolati automaticamente partendo dall'orario di inizio impostato:

**Logica di calcolo:**

1. Le prime 10 partite iniziano tutte allo stesso orario
2. Le partite 11-20 iniziano dopo 20 minuti
3. Le partite 21-30 iniziano dopo altri 20 minuti
4. E così via...

**Esempio pratico:**

| <b>Partite</b> | <b>Orario</b> | <b>Campi</b>       |
|----------------|---------------|--------------------|
| 1-10           | 09:30         | Campo 1 - Campo 10 |
| 11-20          | 09:50         | Campo 1 - Campo 10 |
| 21-30          | 10:10         | Campo 1 - Campo 10 |
| 31-40          | 10:30         | Campo 1 - Campo 10 |
| 41-50          | 10:50         | Campo 1 - Campo 10 |
| 51-60          | 11:10         | Campo 1 - Campo 10 |

## 6.4 Formato Calendario

Il calendario mostra le partite organizzate per giornata con queste informazioni:

- **Orario:** Orario di inizio della partita (in verde)
- **Campo:** Numero del campo assegnato (in rosso)
- **Girone:** A quale girone appartiene la partita
- **Partita:** Le due squadre che si affrontano

■ **SUGGERIMENTO:** Stampa il calendario prima del torneo per averlo sempre a portata di mano e poter chiamare le partite in modo fluido!

## 7. FASE 2 - GIRONI FINALI

La Fase 2 è la fase finale del torneo dove le squadre vengono raggruppate in base alle posizioni ottenute nella Fase 1. Questa struttura permette di determinare con precisione tutte le posizioni dal 1° al 24° posto.

### 7.1 Generazione Gironi Fase 2

Per generare i gironi della Fase 2, segui questi passaggi:

1. **Completa tutte le partite della Fase 1**
2. Vai al tab **FASE 2** (viola nel menu principale)
3. Imposta l'**Orario Inizio Fase 2** nel campo dedicato
4. Clicca sul pulsante '**Genera Gironi Fase 2**'
5. Il sistema comporrà automaticamente i 6 gironi!

■■ **IMPORTANTE:** Devi impostare l'orario di inizio della Fase 2 prima di generare i gironi. Questo perché la Fase 2 potrebbe iniziare in un orario diverso dalla Fase 1 (es. dopo una pausa pranzo).

### 7.2 Composizione Gironi Finali

I 6 gironi finali vengono composti automaticamente prendendo le squadre dalle classifiche della Fase 1 in base alla loro posizione:

| Girone   | Composizione           | Posizioni Finali |
|----------|------------------------|------------------|
| Girone 1 | 1° A, 1° B, 1° C, 1° D | 1° - 4° posto    |
| Girone 2 | 2° A, 2° B, 2° C, 2° D | 5° - 8° posto    |
| Girone 3 | 3° A, 3° B, 3° C, 3° D | 9° - 12° posto   |
| Girone 4 | 4° A, 4° B, 4° C, 4° D | 13° - 16° posto  |
| Girone 5 | 5° A, 5° B, 5° C, 5° D | 17° - 20° posto  |
| Girone 6 | 6° A, 6° B, 6° C, 6° D | 21° - 24° posto  |

### 7.3 Struttura Gironi Fase 2

Ogni girone della Fase 2 ha una struttura più compatta rispetto alla Fase 1:

- **4 squadre** per girone
- **3 giornate** (sistema all'italiana)
- **2 partite** per giornata

- **Totale:** 6 partite per girone
- **Totale complessivo:** 36 partite in tutta la Fase 2

## 7.4 Rigenerazione Fase 2

Se modifichi i risultati della Fase 1 dopo aver generato la Fase 2, puoi rigenerare i gironi finali per aggiornare le composizioni:

1. Vai al tab **FASE 2**
2. Trovi un box giallo in alto con l'avviso di modifica risultati
3. Verifica/modifica l'orario di inizio se necessario
4. Clicca '**Rigenera Fase 2 con Nuove Classifiche**'
5. I gironi verranno ricomposti con le nuove classifiche!

■ **ATTENZIONE:** Quando rigeneri, i risultati già inseriti nella Fase 2 vengono mantenuti dove possibile, ma le squadre potrebbero cambiare girone se le posizioni della Fase 1 sono cambiate.

## 7.5 Inserimento Risultati Fase 2

L'inserimento dei risultati nella Fase 2 funziona esattamente come nella Fase 1:

1. Clicca sul tab del girone desiderato (Girone 1 - Girone 6)
2. Trova la partita nella giornata corrispondente
3. Inserisci i gol nelle caselle
4. La classifica si aggiorna automaticamente

## 7.6 Calendario Fase 2

Il tab **Calendario Fase 2** mostra tutte le 36 partite della fase finale con:

- Orari calcolati partendo dall'orario impostato per la Fase 2
- Assegnazione campi ciclica (1-10) come nella Fase 1
- Organizzazione per giornate

## 8. CLASSIFICA FINALE DEL TORNEO

La **Classifica Finale** è il culmine del torneo: mostra tutte le 24 squadre ordinate dal 1° al 24° posto in base ai risultati ottenuti nella Fase 2.

### 8.1 Come Accedere alla Classifica Finale

La classifica finale diventa accessibile solo quando **tutti i risultati della Fase 2** sono stati inseriti:

**Prima di completare tutti i risultati:**

- Il pulsante 'CLASSIFICA FINALE TORNEO' è GRIGIO e disabilitato
- Appare l'avviso: '■ Completa tutti i risultati della Fase 2'
- NON è possibile cliccare sul pulsante

**Dopo aver completato tutti i risultati:**

- Il pulsante diventa VIOLA e attivo
- L'avviso sparisce
- Puoi cliccare per visualizzare la classifica finale

■ **IMPORTANTE:** Il pulsante si attiva automaticamente non appena inserisci l'ultimo risultato mancante! Il controllo è fatto in tempo reale.

### 8.2 Come Viene Calcolata la Classifica Finale

La classifica finale segue una logica precisa basata sulle posizioni nei gironi finali:

**Logica di attribuzione posizioni:**

| Girone Fase 2 | 1° del girone | 2° del girone | 3° del girone | 4° del girone |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Girone 1      | 1° posto      | 2° posto      | 3° posto      | 4° posto      |
| Girone 2      | 5° posto      | 6° posto      | 7° posto      | 8° posto      |
| Girone 3      | 9° posto      | 10° posto     | 11° posto     | 12° posto     |
| Girone 4      | 13° posto     | 14° posto     | 15° posto     | 16° posto     |
| Girone 5      | 17° posto     | 18° posto     | 19° posto     | 20° posto     |
| Girone 6      | 21° posto     | 22° posto     | 23° posto     | 24° posto     |

### 8.3 Formato Classifica Finale

La classifica finale mostra una tabella pulita e chiara con solo le informazioni essenziali:

- **Posizione:** Dal 1° al 24° posto
- **Squadra:** Nome completo della squadra con indicazione girone di provenienza

#### Evidenziazioni speciali sul podio:

- ■ **1° posto:** Sfondo oro e medaglia d'oro
- ■ **2° posto:** Sfondo argento e medaglia d'argento
- ■ **3° posto:** Sfondo bronzo e medaglia di bronzo
- **4° posto:** Sfondo verde chiaro

■ **NOTA:** La classifica finale mostra solo posizione e nome squadra, senza statistiche dettagliate. Per vedere punti e gol, consulta il tab 'Riepilogo Finale' che mostra le classifiche di tutti i 6 gironi.

## 9. BACKUP COMPLETO DEL TORNEO (EXCEL)

Al termine del torneo, è fondamentale salvare tutti i dati per l'archivio. Il sistema permette di esportare l'intero torneo in un file **Excel (.xlsx)** completo e professionale.

### 9.1 Come Esportare il Torneo

Nel tab **FASE 2**, accanto al pulsante 'Classifica Finale', trovi il pulsante verde:

- **■ ESPORTA TORNEO IN EXCEL'**

**Passi per l'export:**

1. Vai al tab 'FASE 2'
2. Clicca sul pulsante **■ ESPORTA TORNEO IN EXCEL'**
3. Conferma l'operazione
4. Il file viene scaricato automaticamente nella cartella Download
5. Nome file: Torneo\_Subbuteo\_[DATA].xlsx

### 9.2 Contenuto del File Excel

Il file Excel generato contiene **tutti i dati del torneo** organizzati in fogli separati per una consultazione facile e professionale:

**FOGLI SEMPRE PRESENTI (Fase 1):**

| <b>Foglio</b>      | <b>Contenuto</b>                                |
|--------------------|---|
| Squadre            | Tutti i nomi delle 24 squadre divise per girone |
| Risultati Girone A | Tutte le 15 partite del Girone A con risultati  |
| Risultati Girone B | Tutte le 15 partite del Girone B con risultati  |
| Risultati Girone C | Tutte le 15 partite del Girone C con risultati  |
| Risultati Girone D | Tutte le 15 partite del Girone D con risultati  |
| Classifiche Fase 1 | Le 4 classifiche complete con statistiche       |
| Info Torneo        | Titolo, orari, data export                      |

**FOGLI AGGIUNTIVI (se Fase 2 generata):**

| <b>Foglio</b> | <b>Contenuto</b> |
|---------------|------------------|
|---------------|------------------|



|                          |  |
|--------------------------|--|
| Composizione Fase 2      | Come sono stati composti i 6 gironi finali |
| Ris Girone 1 F2 ... 6 F2 | Risultati dei 6 gironi finali (6 fogli)    |
| Classifiche Fase 2       | Le 6 classifiche finali complete           |
| Classifica Finale        | Posizioni dal 1° al 24° posto              |

## 9.3 Quando Esportare

Puoi esportare il file Excel in **qualsiasi momento**, anche durante il torneo:

- **Durante il torneo:** Per fare backup intermedi
- **A fine Fase 1:** Per salvare i risultati prima della Fase 2
- **A fine torneo:** Per l'archivio completo definitivo

■ **CONSIGLIO:** Esporta il file Excel alla fine di ogni giornata come backup di sicurezza. Il file occupa pochissimo spazio e ti permette di recuperare tutti i dati in caso di problemi.

## 9.4 Utilizzo del File Excel

Una volta esportato, puoi utilizzare il file Excel per:

- **Archivio permanente** del torneo
- **Analisi statistiche** approfondite
- **Condivisione** con altri organizzatori
- **Stampa** di classifiche e risultati
- **Pubblicazione** sul sito web del club

## 10. SALVATAGGIO AUTOMATICO

Il sistema dispone di un **salvataggio automatico** che conserva tutti i dati inseriti direttamente nel browser, senza bisogno di server esterni o account.

### 9.1 Cosa Viene Salvato Automaticamente

Ogni modifica viene salvata immediatamente e automaticamente. I dati salvati includono:

- **Titolo del torneo** (entrambe le righe)
- **Orario inizio Fase 1**
- **Orario inizio Fase 2**
- **Nomi di tutte le 24 squadre**
- **Tutti i risultati della Fase 1** (60 partite)
- **Stato della Fase 2** (se è stata generata o meno)
- **Composizione gironi Fase 2**
- **Tutti i risultati della Fase 2** (36 partite)

### 9.2 Come Funziona il Salvataggio

Il salvataggio avviene utilizzando la tecnologia **LocalStorage** del browser:

- **Automatico:** Ogni modifica viene salvata istantaneamente
- **Locale:** I dati rimangono sul tuo computer, non vengono inviati online
- **Persistente:** I dati rimangono salvati anche chiudendo il browser
- **Specifico:** Ogni browser/computer ha il proprio salvataggio

■■ **IMPORTANTE:** I dati sono salvati localmente nel browser. Se cancelli i dati del browser, la cronologia o usi la modalità privata/incognito, i dati del torneo potrebbero essere persi. Si consiglia di fare un backup manuale dei risultati importanti.

### 9.3 Ripristino Dati

Quando riapri l'applicazione, tutti i dati vengono caricati automaticamente:

- Il titolo personalizzato viene ripristinato
- I nomi delle squadre riappaiono automaticamente
- Tutti i risultati inseriti sono ancora presenti
- Le classifiche vengono ricalcolate automaticamente
- Se la Fase 2 era stata generata, riappare completa

### 9.4 Cancellazione Dati

Se vuoi ricominciare da zero con un nuovo torneo, puoi cancellare tutti i dati salvati:

1. In fondo alla pagina trovi il pulsante rosso '**Cancella Tutti i Dati Salvati**'
2. Clicca sul pulsante
3. Conferma l'operazione nel messaggio che appare
4. La pagina si ricarica automaticamente
5. Tutti i dati sono stati cancellati e puoi iniziare un nuovo torneo!

■■ **ATTENZIONE:** La cancellazione è **IRREVERSIBILE!** Una volta confermata, non è possibile recuperare i dati cancellati. Assicurati di aver salvato tutto ciò che ti serve prima di procedere.

## 11. DOMANDE FREQUENTI (FAQ)

### Q: Posso modificare i nomi delle squadre durante il torneo?

R: Sì! Puoi modificare i nomi in qualsiasi momento. Tutti i risultati già inseriti verranno automaticamente associati ai nuovi nomi. Le classifiche si aggiornano istantaneamente.

### Q: Cosa succede se inserisco un risultato sbagliato?

R: Basta cliccare sulla casella del risultato errato e modificare il valore. La classifica si ricalcola automaticamente. Se hai già generato la Fase 2, usa il pulsante 'Rigenera Fase 2' per aggiornare i gironi finali.

### Q: Posso stampare i calendari e le classifiche?

R: Sì! Usa la funzione di stampa del browser (Ctrl+P o Cmd+P). Si consiglia di stampare il Calendario Fase 1 e il Calendario Fase 2 prima dell'inizio del torneo per averli sempre disponibili.

### Q: Il timer emette il suono quando finisce il tempo?

R: Sì, il timer emette 3 beep quando il tempo scade, ma solo se il browser lo permette. Alcuni browser bloccano i suoni automatici per impostazioni di sicurezza. Gli avvisi visivi (lampeggio e cambio colore) funzionano sempre.

### Q: Quante partite ci sono in totale nel torneo?

R: In totale ci sono **96 partite**: 60 partite nella Fase 1 (4 gironi × 15 partite) + 36 partite nella Fase 2 (6 gironi × 6 partite).

### Q: Posso usare l'applicazione su smartphone o tablet?

R: Sì, l'applicazione funziona su qualsiasi dispositivo con un browser web moderno (Chrome, Firefox, Safari, Edge). L'interfaccia si adatta automaticamente alla dimensione dello schermo.

### Q: I dati sono sincronizzati tra diversi dispositivi?

R: No, i dati sono salvati localmente su ogni dispositivo/browser. Se vuoi accedere agli stessi dati da più dispositivi, devi usare sempre lo stesso computer e lo stesso browser.

### Q: Cosa succede se chiudo accidentalmente il browser?

R: Nessun problema! Tutti i dati sono salvati automaticamente. Quando riapri l'applicazione, troverai tutto esattamente come l'avevi lasciato.

**Q: Posso modificare gli orari dopo aver generato i calendari?**

R: Sì, puoi modificare l'orario di inizio della Fase 1 in qualsiasi momento. Per la Fase 2, puoi cambiare l'orario quando rigeneri i gironi usando il pulsante 'Rigenera Fase 2'.

**Q: Posso modificare gli orari dopo aver generato i calendari?**

R: Sì, puoi modificare l'orario di inizio della Fase 1 in qualsiasi momento. Per la Fase 2, puoi cambiare l'orario quando rigeneri i gironi usando il pulsante 'Rigenera Fase 2'.

**Q: I cartellini PDF sono modificabili dopo la stampa?**

R: No, i cartellini sono stampati in PDF. Se cambi i nomi delle squadre, devi rigenerare il PDF e ristamparlo. Per questo consigliamo di generare i cartellini solo quando sei sicuro dei nomi.

**Q: Il file Excel contiene anche i cartellini vuoti della Fase 2?**

R: No, il file Excel contiene solo i dati inseriti nell'applicazione. I cartellini vuoti sono solo nel PDF per facilitare la gestione fisica del torneo sui campi.

**Q: Posso esportare in Excel anche se non ho finito la Fase 2?**

R: Sì! Puoi esportare in qualsiasi momento. Il file conterrà tutti i dati inseriti fino a quel momento. Se la Fase 2 non è ancora generata, il file conterrà solo i dati della Fase 1.

**Q: Come faccio a recuperare un file Excel esportato in precedenza?**

R: Il file Excel esportato è un documento separato dall'applicazione. Una volta esportato, lo trovi nella cartella Download del tuo computer. L'applicazione non può re-importare il file Excel, quindi conserva bene i backup!

## CONCLUSIONI

Il **Sistema Torneo Subbuteo** è uno strumento completo e professionale per organizzare tornei di Subbuteo con 24 squadre. Grazie all'automazione di calendari, classifiche e orari, potrai concentrarti sull'aspetto più importante: far divertire i giocatori!

### Punti di forza del sistema:

- ✓ **Completamente automatico:** Classifiche, calendari e orari calcolati in tempo reale
- ✓ **Facile da usare:** Interfaccia intuitiva, nessuna formazione richiesta
- ✓ **Professionale:** Gestione completa di tutte le fasi del torneo
- ✓ **Affidabile:** Salvataggio automatico di tutti i dati
- ✓ **Flessibile:** Modifiche possibili in qualsiasi momento
- ✓ **Gratuito:** Nessun costo, nessuna registrazione richiesta

**Buon torneo!**

---

*Manuale creato il 30/12/2025  
Team C&C; AI - Cobi & Claude*